

**XPLANE11**  
ADD-ON



**AEROSOFT®**

# SHADEX

CONFIG ..... GREEN LIGHT  
FLAPS ..... UNITS SET  
STAB TRIM ..... REVERSED  
TAKEOFF BRIEFING ..... SECURE  
CABIN ..... SET  
MCP ..... TARA  
TRANSPONDER ..... ON  
STROBE LIGHTS ..... ON  
LANDING LIGHTS ..... ON  
**AFTER TAKE-OFF**  
AIR COND & PRESS ..... SET  
ENGINE START SWITCHES ..... UP & OFF  
LANDING GEAR ..... UP, NO LIGHTS  
AUTOBRAKE ..... SET  
FLAPS ..... SET  
**ALTIMETERS**  
**DESCENT**  
PRESSURISATION ..... LAND ALT .....  
ANTI-ICE ..... DISCUSSED  
APP. BRIEF & FUEL ..... CHECKED & SET  
IAS & ALT BUGS ..... SET  
**APPROACH**  
ALTS & INST ..... SET & X-CHECKED  
APPROACH AIDS ..... CHECKED & SET  
**LANDING**  
STABILISER ..... ON LT  
RECALL ..... ON LT  
AUTOBRAKE ..... ON, 3 GREENS  
SAT

# Manuel

Developer: Stairport Sceneries  
Manuel: Stairport Sceneries & Aerosoft GmbH



# shadeX

## Manuel

Copyright: © 2021 / **Aerosoft GmbH**  
Airport Paderborn/Lippstadt  
D-33142 Büren, Germany  
Tel: +49 (0) 29 55 7603-10  
Fax: +49 (0) 29 55 7603-33



E-Mail: [info@aerosoft.de](mailto:info@aerosoft.de)  
Internet: [www.aerosoft.com](http://www.aerosoft.com)

All trademarks and brand names are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. / Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.

Add-on for

**X-Plane 11**



# Table des matières

- Au début ..... 6**
  - Exigences du système ..... 6
  - Installation ..... 6
  - Premier démarrage / Démo ..... 6
  - Activation ..... 7
  - Mises à jour ..... 7
  - Support ..... 8
  - Copyrights ..... 8
- Le menu utilisateur ..... 9**
  - Déplacer et mettre à l'échelle ..... 9
  - Menu des Presets ..... 10
    - Dernier Preset ..... 10
    - Sauvegarder Preset..... 10
    - Presets pour les avions sélectionnés ..... 11
    - Quick Presets..... 11
  - Menu de la profondeur de champ ..... 12
    - Focus automatique..... 12
    - Focus manuel..... 12
  - Menu du champ de vision ..... 13
  - Menu Couleurs et contrastes ..... 14
  - Menu des effets ..... 14
- Screenshot Overlay ..... 16**
- Profondeur de champ des performances ..... 16**



# Au début

## Exigences du système

Pour l'addon „shadeX“, vous avez besoin de X-Plane 11 (min 11.41+). Pour utiliser l'addon aussi facilement que possible, vous avez besoin :

- Système d'exploitation: Microsoft Windows 10 (64bit) / Linux Ubuntu LTS
- Processeur: Dual-Core-CPU mit 3,0 GHz
- Mémoire de travail: 12 GB RAM
- Carte graphique: 4 GB, DirectX 11
- Espace disque dur gratuit: 100MB
- Connexion Internet requise pour l'activation

**Attention : Ce plugin n'est pas compatible avec Mac OS.**

## Installation

shadeX est proposé au téléchargement sous forme d'archive compacte. Veuillez décompresser le dossier shadeX qu'il contient dans le répertoire suivant : Répertoire principal de X-Plane 1.

Après le déballage complet, lancez X-Plane et chargez n'importe quel vol. Suivez ensuite les instructions du chapitre suivant.

## Premier démarrage / Démo

Lorsque shadeX est installé pour la première fois, il démarre en mode démo. Toute la fenêtre X-Plane est couverte par un filigrane peu visible et tous les effets sont initialement désactivés. De plus, le menu shadeX s'ouvre automatiquement dans le coin supérieur gauche de l'écran.

## Activation



Pour activer shadeX, cliquez sur le bouton orange dans la barre de menu de shadeX. Vous y trouverez, outre le numéro de série que vous avez reçu (alphanumérique, 22 chiffres), l'adresse électronique que vous avez utilisée dans le magasin.

**REMARQUE : Vous aurez besoin d'une connexion Internet pour l'activation initiale et la vérification périodique.**

## Mises à jour

Si une mise à jour est disponible pour shadeX, vous en serez informé dans le menu utilisateur de shadeX (en supposant une connexion Internet active). Suivez les instructions à l'écran pour mettre à jour shadeX à l'aide de l'application de mise à jour fournie.





**CONSEIL:** Si vous ouvrez l'application de mise à jour sur Windows pour la première fois, vous devrez peut-être accepter manuellement de l'exécuter. Vous pouvez également lancer l'application de mise à jour manuellement. Il est situé dans le répertoire X-Plane 11\Resources\plugins\shadeX\updater.

## Support

Le support de ce produit est assuré par Aerosoft. Nous préférons un forum de soutien car il est rapide et efficace, les clients pouvant s'entraider lorsque nous ne sommes pas au bureau :

<http://forum.aerosoft.com/>

Et nous vous recommandons la section des décors du sous-forum X-Plane pour toute question sur ce produit. Vous devez toujours demander un soutien ici en premier lieu. Si vous préférez l'assistance par courrier électronique, veuillez comprendre que cela peut prendre plus de temps car nous pouvons transférer les courriers électroniques et que c'est toujours un peu plus lent le week-end :

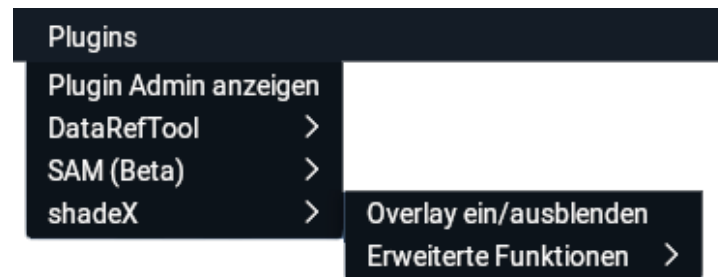
<https://aerosoft.zendesk.com/hc/de/requests/new>

Le soutien est très important pour nous. Acheter un de nos produits vous donne le droit de nous importuner avec des questions que vous pourriez trouver stupides. Mais vous ne l'êtes pas !

## Copyrights

Le logiciel, le manuel et les autres matériels connexes sont protégés par les lois sur le droit d'auteur. Le logiciel est sous licence, et non vendu. Vous pouvez installer et exécuter une copie du logiciel sur un ordinateur pour votre usage personnel et non commercial. Le logiciel, le manuel et tout autre matériel connexe ne peuvent être copiés, photocopiés, traduits, désossés, décompilés, désassemblés ou rendus lisibles par des machines électroniques sans l'autorisation écrite préalable des développeurs du logiciel et d'Aerosoft GmbH.

## Le menu utilisateur



Le menu utilisateur de shadeX peut être ouvert depuis le menu Plugins->shadeX de X-Plane. Cela donne également accès à des fonctionnalités avancées qui permettent un contrôle total de tous les effets. Ce document est explicitement destiné aux experts uniquement et ne sera pas abordé plus avant dans la présente documentation.

**CONSEIL:** Vous pouvez définir une combinaison de touches pour ouvrir et fermer le menu utilisateur. Dans le menu du clavier X-Plane, sous la rubrique shadeX, vous trouverez la commande Afficher/masquer la superposition de shadeX. Nous recommandons la combinaison CTRL+X.

## Déplacer et mettre à l'échelle

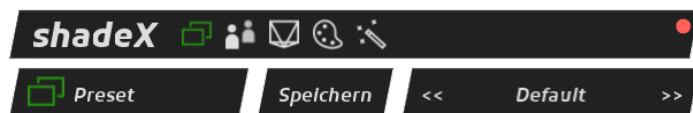


Le menu utilisateur peut être déplacé en cliquant avec le bouton gauche de la souris sur une zone noire libre à droite des icônes de sous-menu (surlignée en jaune ici) et en le déplaçant à la position souhaitée. Tous les sous-menus se déplacent automatiquement avec lui.

Si vous ne pouvez pas faire tenir tous les sous-menus ouverts sur votre écran, vous pouvez mettre tout le menu à l'échelle en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la zone ci-dessus et en faisant glisser le menu plus grand ou plus petit en conséquence.

## Menu des Presets

Le menu Presets vous permet de basculer entre différents préréglages. Si vous n'avez modifié aucune valeur jusqu'à présent, il est réglé sur Default, ce qui désactive tous les effets. En cliquant sur les flèches gauche et droite, vous pouvez passer d'un préréglage à l'autre, qui est activé automatiquement.



### Dernier Preset

Le préréglage „Last” sauvegarde automatiquement le réglage qui était actif en dernier lorsque X-Plane a été fermé.

### Sauvegarder Preset

Les réglages individuels peuvent être sauvegardés comme un préréglage séparé. Pour ce faire, cliquez sur „Save” et entrez un nom, puis confirmez en cliquant sur la coche de votre entrée. Les paramètres actuels sont ainsi enregistrés dans un fichier json correspondant au nom sous X-Plane\Output\preferences\shadeX\presets.



## Presets pour les avions sélectionnés

Vous pouvez également créer un préréglage pour l'avion actuellement sélectionné. Pour ce faire, enregistrez vos effets sélectionnés avec le nom „aircraft” (sans autre désignation). shadeX chargera désormais ce préréglage à chaque fois que vous aurez chargé l'avion. Le fichier correspondant sera enregistré sous X-Plane\Output\preferences\shadeX\presets\aircrafts.

Ce fichier peut également être partagé avec d'autres personnes.

## Quick Presets

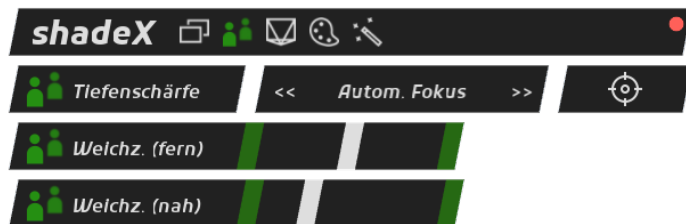
Vous pouvez affecter une combinaison de touches aux préréglages pour les sélectionner ou les désélectionner directement sans avoir à ouvrir le menu utilisateur de shadeX. Ouvrez d'abord le menu Clavier de X-Plane et assignez la ou les combinaisons de touches souhaitées dans la section shadeX/quick\_presets. Ensuite, ouvrez le menu Plugins->shadeX->Fonctions avancées->Presets rapides et assignez un des presets disponibles à chaque combinaison de touches.

**CONSEIL:** Si vous voulez comparer le preset sélectionné avec le preset par défaut de X-Plane (tous les effets désactivés), cliquez sur le nom du preset et maintenez la souris enfoncée. Les effets seront alors désactivés jusqu'à ce que vous relâchiez la souris.



## Menu de la profondeur de champ

La profondeur de champ met en évidence des zones spécifiques dans X-Plane en appliquant un flou à l'environnement.



**CONSEIL:** La profondeur de champ est principalement destinée à la création de captures d'écran. Par conséquent, l'effet ne reste actif que tant que le sous-menu est ouvert. Si le sous-menu est fermé, les effets de flou sont désactivés.

### Focus automatique

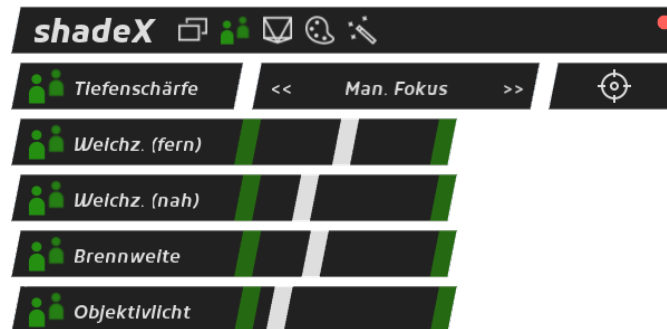
Par défaut, shadeX se concentre sur l'objet ou la zone centrée dans la fenêtre X-Plane. En fonction du rapport de distance, les valeurs pour le flou de près et de loin sont ajustées. Ceux-ci peuvent être ajustés manuellement en déplaçant les curseurs.

Vous pouvez également écraser la zone à cibler. Pour ce faire, cliquez d'abord sur le symbole du réticule, puis sur le point à mettre au point. S'il s'agit d'un objet, l'objet entier sera focalisé. Notez que chaque fois que vous changez de focus, les paramètres de flou sont recalculés. Cependant, vous pouvez toujours les modifier manuellement.

### Focus manuel

Vous pouvez passer à la focus manuel en utilisant les flèches situées à côté du mode de mise au point. Vous disposez de commandes supplémentaires pour régler la longueur focale et la lumière de l'objectif, ce qui vous permet de contrôler la plage de mise au point avec plus de précision.

Cela est particulièrement utile dans les situations où vous regardez un objet qui présente une faible différence de distance par rapport à votre position (par exemple un panneau de cockpit) et où, par conséquent, le calcul automatique n'aboutit souvent pas au résultat souhaité.



## Menu du champ de vision

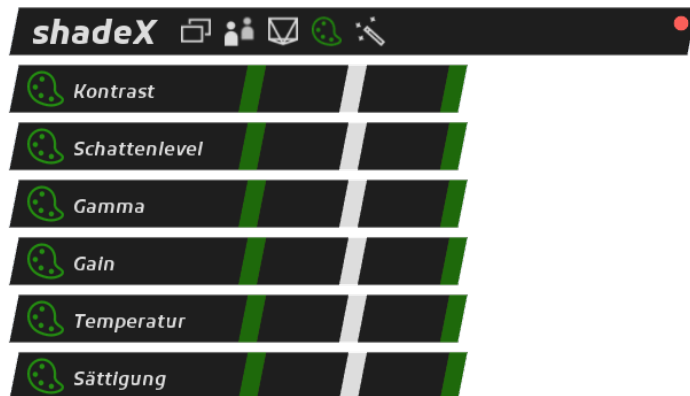
En plus du zoom propre à X-Plane, un curseur de champ de vision est disponible. Il rétrécit ou élargit le champ de vision, ce qui permet de créer des vues grand angle, par exemple.



**CONSEIL:** Le champ de vision sélectionné ne reste actif que tant que le sous-menu est ouvert. La fermeture du sous-menu réinitialisera le champ de vision à la valeur sélectionnée dans les préférences X-Plane.



## Menu Couleurs et contrastes



Dans ce menu, les valeurs suivantes peuvent être ajustées à volonté: Contraste, niveau des ombres, gamma, gain, température, saturation.

Les valeurs définies restent actives jusqu'à ce qu'elles soient écrasées par un préréglage ou que shadeX soit désinstallé ou désactivé via le menu d'administration des plugins de X-Plane.

**CONSEIL:** Pour régler un contrôleur à sa valeur initiale, il suffit de cliquer sur le nom du contrôleur. Un second clic ramènera la valeur à la valeur que vous avez précédemment fixée.

## Menu des effets

Ce menu vous permet de régler les effets de sépia, de grain, de vignette et de netteté.

Les valeurs définies restent actives jusqu'à ce qu'elles soient écrasées par un préréglage ou que shadeX soit désinstallé ou désactivé via le menu d'administration des plugins de X-Plane.

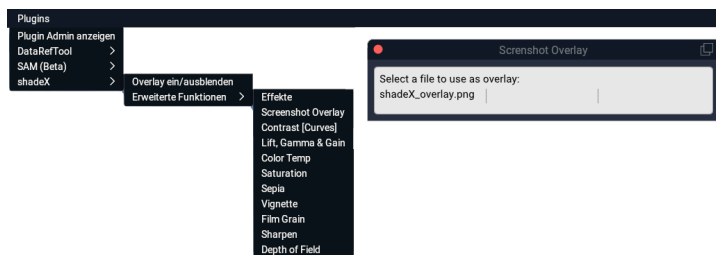


**CONSEIL:** Pour régler un contrôleur à sa valeur initiale, il suffit de cliquer sur le nom du contrôleur. Un second clic ramènera la valeur à la valeur que vous avez précédemment fixée.



## Screenshot Overlay

Si vous faites régulièrement des captures d'écran, vous pouvez placer un „overlay” sur la fenêtre X-Plane pour insérer des logos ou des filigranes, par exemple. Pour ce faire, allez dans le menu X-Plane Plugins -> shadeX -> Advanced Features et sélectionnez Screenshot Overlay. Vous pouvez sélectionner un des fichiers .png existants dans le dossier X-Plane/Resources/plugins/shadeX/overlays.



## Profondeur de champ des performances

La fonction de profondeur de champ a un effet relativement important sur la vitesse de fonctionnement du simulateur\* en raison de la complexité des processus en arrière-plan. Comme il est principalement destiné à la création de captures d'écran, cela ne devrait pas poser de problème majeur dans des cas normaux. Toutefois, veuillez noter que cet effet ne doit pas être utilisé pour les vols réguliers s'il entraîne des pertes de performances notables de votre système.

\* En fonction du matériel utilisé. En cas de doute, testez la démo gratuite sur votre propre système.



AEROSOFT



# SAM ***FOLLOW ME***



# SAM ***AIRPORT VEHICLES***

[www.aerosoft.com](http://www.aerosoft.com)