

XPLANE11
ADD-ON



AEROSOFT®

SHADEX

CONFIG GREEN LIGHT
FLAPS UNITS SET
STAB TRIM REVERSED
TAKEOFF BRIEFING SECURE
CABIN SET
MCP TARA
TRANSPONDER ON
STROBE LIGHTS ON
LANDING LIGHTS ON
AFTER TAKE-OFF
AIR COND & PRESS SET
ENGINE START SWITCHES UP & OFF
LANDING GEAR OFF
AUTOBRAKE UP, NO LIGHTS
FLAPS SET
ALTIMETERS
DESCENT
PRESSURISATION LAND ALT
ANTI-ICE
APP. BRIEF & FUEL DISCUSSED
IAS & ALT BUGS CHECKED & SET
APPROACH
ALTS & INST. SET & X-CHECKED
APPROACH AIDS CHECKED & SET
STAND BY
RECALL
AUTOBRAKE ON, 3 GREEN
SET

Handbuch

Developer: Stairport Sceneries
Manual: Stairport Sceneries & Aerosoft GmbH



shadeX

Handbuch

Copyright: © 2021 / **Aerosoft GmbH**
Airport Paderborn/Lippstadt
D-33142 Büren, Germany

Tel: +49 (0) 29 55 7603-10
Fax: +49 (0) 29 55 7603-33

E-Mail: info@aerosoft.de
Internet: www.aerosoft.com



All trademarks and brand names are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. / Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.

Erweiterung für

X-Plane 11



Inhalt

Zu Beginn..... 6

- Systemanforderungen 6
- Installation..... 6
- Erster Start / Demo 6
- Aktivierung..... 7
- Updates..... 7
- Nützliche Tipps..... 8
- Support..... 8
- Urheberrechte 9

Das Nutzermenü 10

- Verschieben und Skalieren 10
- Menü Presets..... 11
 - Letzte Einstellungen 11
 - Preset speichern 11
 - Preset für ausgewähltes Flugzeug..... 12
 - Schnellasten..... 12
- Menü Tiefenschärfe..... 13
 - Automatischer Fokus..... 13
 - Manueller Fokus..... 14
- Menü Sichtfeld 14
- Menü Farben & Kontraste..... 15
- Menü Effekte 16

Screenshot Overlay 17

Performance Tiefenschärfe..... 17



Zu Beginn

Systemanforderungen

Für das Addon „shadeX“ benötigen Sie X-Plane 11 (min 11.41+). Um das Addon möglichst störungsfrei nutzen zu können, benötigen Sie:

- Betriebssystem: Microsoft Windows 10 (64bit) / Linux Ubuntu LTS
- Prozessor: Dual-Core-CPU mit 3,0 GHz
- Arbeitsspeicher: 12 GB RAM
- Grafikkarte: 4 GB, DirectX 11
- Freier Festplattenspeicher: 100MB
- Internetverbindung für Aktivierung erforderlich

Achtung: Dieses Plugin ist nicht für Mac OS kompatibel.

Installation

shadeX wird als gepacktes Archiv zum Download angeboten. Der darin enthaltene Ordner shadeX entpacken Sie bitte in das X-Plane 11 Hauptverzeichnis.

Nach dem vollständigen Entpacken starten Sie X-Plane und laden Sie einen beliebigen Flug. Folgen Sie dann den Anweisungen des folgenden Kapitels.

Erster Start / Demo

Wenn shadeX zum ersten Mal installiert wird, startet es im Demo Modus. Dabei wird das gesamte X-Plane Fenster durch ein schwaches Wasserzeichen überdeckt und alle Effekte sind zunächst deaktiviert. Zudem ist das shadeX Menü an der oberen linken Bildschirm Ecke automatisch geöffnet.

Das Plugin lässt sich im Demo-Modus ohne Einschränkungen vollständig nutzen. So kann neben den eigentlichen Funktionen auch die Performance und Kompatibilität zu Drittanwendungen getestet werden.

Aktivierung



Um shadeX zu aktivieren, klicken Sie auf den orangenen Button im shadeX Menü Balken. Dort geben Sie bitte neben der erhaltenen Seriennummer (alphanumerisch, 22 Stellen) auch Ihre E-Mail-Adresse ein, die Sie im Shop genutzt haben.

HINWEIS: Zur erstmaligen Aktivierung und regelmäßigen Überprüfung benötigen Sie eine Internetverbindung.

Updates

Sollte ein Update für shadeX zur Verfügung stehen, wird Ihnen ein entsprechender Hinweis im shadeX Nutzermenü angezeigt (aktive Internetverbindung vorausgesetzt). Folgenden Sie den Bildschirmanweisungen, um shadeX mittels der mitgelieferten Update-Anwendung zu aktualisieren.





TIPP: Sollten Sie die Update-Anwendung unter Windows das erste Mal öffnen, müssen Sie der Ausführung ggf. manuell zustimmen.

Sie können die Update-Anwendung auch manuell ausführen. Sie befindet sich im Verzeichnis X-Plane 11\Resources\plugins\shadeX\updater

Nützliche Tipps

Im folgendem Video finden Sie nützliche Tipps und ausführliche Informationen zu shadeX:

<https://www.youtube.com/watch?v=iAccHx1ysN4&list=PLHiuhwHI-1SkxZkDzrZCjljr6J1xy6BUsr>

Support

Support für dieses Produkt wird von Aerosoft bereitgestellt. Wir bevorzugen ein Supportforum, da es schnell und effizient ist, weil Kunden sich gegenseitig helfen können, wenn wir nicht im Büro sind:

<http://forum.aerosoft.com/>

Und wir empfehlen den Szenarien-Bereich im X-Plane-Unterforum für alle Fragen zu diesem Produkt. Hier sollten Sie stets zuerst nach Support fragen. Falls Sie E-Mail-Support bevorzugen, bitten wir um Verständnis, dass dies länger dauern könnte, da wir E-Mails ggf. weiterleiten und es am Wochenende immer etwas langsamer vonstattengeht:

<https://aerosoft.zendesk.com/hc/de/requests/new>

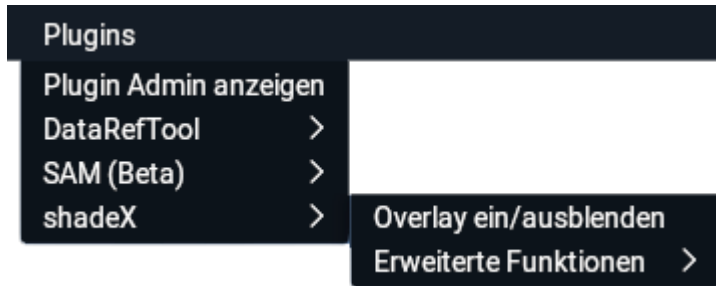
Support ist uns sehr wichtig. Der Kauf eines unserer Produkte gibt Ihnen das Recht, uns mit Fragen zu löchern, die Sie vielleicht dumm finden. Sie sind es aber nicht!

Urheberrechte

Die Software, das Handbuch und sonstiges zugehöriges Material sind durch Urheberrechtsgesetze geschützt. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Sie dürfen eine Kopie der Software auf einem Computer für Ihre persönliche, nichtkommerzielle Nutzung installieren und ausführen. Die Software, das Handbuch und alle anderen zugehörigen Materialien dürfen ohne vorherige schriftliche Erlaubnis der Entwickler der Software und der Aerosoft GmbH weder kopiert, fotokopiert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompiert, disassembliert oder in anderer Form für elektronische Maschinen lesbar gemacht werden.



Das Nutzermenü



Das Nutzermenü von shadeX lässt sich über das X-Plane Menü Plugins->shadeX öffnen. Hierüber besteht auch Zugriff auf erweiterte Funktionen, welche die volle Kontrolle über sämtliche Effekte ermöglicht. Dies ist ausdrücklich nur für Experten gedacht und wird in dieser Dokumentation nicht weiter ausgeführt.

TIPP: Für das Öffnen und Schließen des Nutzermenüs lässt sich eine Tastenkombination festlegen. Im X-Plane Menü Tastatur finden Sie in der Rubrik shadeX den Befehl Show/hide shadeX overlay. Wir empfehlen die Kombination STRG+X.

Verschieben und Skalieren



Das Nutzermenü lässt sich verschieben, indem Sie mit der linken Maustaste auf eine freie schwarze Fläche rechts von den Untermenüs Symbolen klicken (hier gelb markiert) und es an die gewünschte Position verschieben. Alle Untermenüs verschieben sich dadurch automatisch mit.

Sollten Sie nicht alle geöffneten Untermenüs auf Ihren Bildschirm passen, können Sie das gesamte Menü skalieren, indem Sie auf die o.g. Fläche mit der rechten Maustaste klicken und das Menü entsprechend größer oder kleiner ziehen.

Menü Presets

Über das Presets Menü lässt sich zwischen verschiedenen Voreinstellungen wechseln. Sollten Sie bisher keine Werte verändert haben, steht es auf Default, wodurch alle Effekte deaktiviert sind. Durch klicken auf die Pfeile Links und Rechts wechseln Sie durch die Voreinstellungen, welche automatisch aktiviert werden.



Letzte Einstellungen

Das Preset „Last“ speichert automatisch die Einstellung, welche beim Schließen von X-Plane zuletzt aktiv war.

Preset speichern

Individuelle Einstellungen können als eigenes Preset gespeichert werden. Dazu klicken Sie auf Save und geben einen Namen ein, dies bestätigen Sie anschließend mit einem Klick auf den Haken Ihrer Eingabe. Dadurch werden die aktuellen Einstellungen in einer dem Namen entsprechenden json Datei unter X-Plane/Output/preferences/shadeX/presets gespeichert.



Preset für ausgewähltes Flugzeug

Sie können zudem ein Preset für das aktuell ausgewählte Flugzeug erstellen. Speichern Sie dazu Ihre gewählten Effekte unter dem Namen „aircraft“ ab (ohne weitere Bezeichnung). shadeX wird nun jedes Mal dieses Preset laden, wenn Sie das Flugzeug geladen haben. Die dazugehörige Datei wird abweichend unter X-Plane/Output/preferences/shadeX/presets/aircrafts gespeichert.

Die Presets Dateien können auch gerne mit anderen Personen geteilt werden.

Schnellasten

Sie können Presets mit einer Tastenkombination belegen, um sie direkt an- oder abzuwählen, ohne dabei das shadeX Nutzermenü öffnen zu müssen.

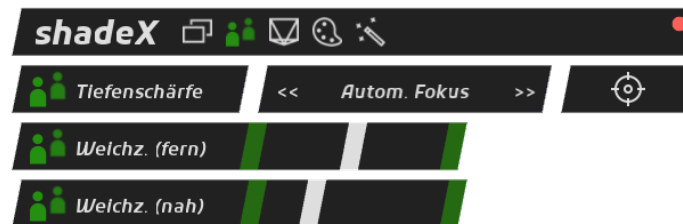
Öffnen Sie zunächst das X-Plane Menü Tastatur und vergeben Sie in der Rubrik shadeX/quick_presets die gewünschten Tastenkombination(en).

Öffnen Sie dann das Menü Plugins -> shadeX -> Erweiterte Funktionen -> Quick Presets und weisen Sie jeder Tastenkombination eines der vorhandenen Presets zu.

TIPP: Wenn Sie die gewählte Voreinstellung mit dem Standard von X-Plane (alle Effekte aus) vergleichen wollen, klicken Sie auf den Namen des Presets und halten Sie die Maus gedrückt. Die Effekte werden nun solange deaktiviert, bis Sie die Maus loslassen.

Menü Tiefenschärfe

Die Tiefenschärfe hebt bestimmte Bereiche in X-Plane hervor, indem die Umgebung mit einem Weichzeichner belegt wird.



TIPP: Die Tiefenschärfe ist primär für das Erstellen von Screenshots gedacht. Daher bleibt der Effekt nur solange aktiv, wie das Untermenü geöffnet ist. Wird das Untermenü geschlossen, werden die Weichzeichnungseffekte deaktiviert.

Automatischer Fokus

Im Standard fokussiert shadeX auf das Objekt oder den Bereich, der sich mittig im X-Plane Fensters befindet. Je nach Distanzverhältnis werden die Werte für den nahen und fernen Weichzeichner angepasst. Diese können manuell durch das Verschieben der Regler angepasst werden.

Sie können den zu fokussierenden Bereich ebenfalls überschreiben. Klicken Sie dazu zunächst auf das Fadenkreuz Symbol und danach auf die zu fokussierende Stelle. Sollte es sich dabei um ein Objekt handeln, wird das ganze Objekt fokussiert. Beachten Sie, dass bei jeder Fokus Änderung die Weichzeichner Einstellungen neu berechnet werden. Sie können diese jedoch weiterhin manuell verändern.



Manueller Fokus

Über die Pfeile neben dem Fokus Modus können Sie auf „manuellen Fokus“ umstellen. Sie erhalten zusätzliche Regler für die Einstellung der Brennweite und des Objektivlichts, wodurch Sie den Fokusbereich genauer steuern können.

Dies ist insbesondere für Situationen hilfreich, in denen Sie auf ein Objekt sehen, welches einen geringen Distanzunterschied zu Ihrer Position hat (z.B. ein Cockpit-Panel) und daher die automatische Berechnung häufig nicht zum gewünschten Ergebnis führt.



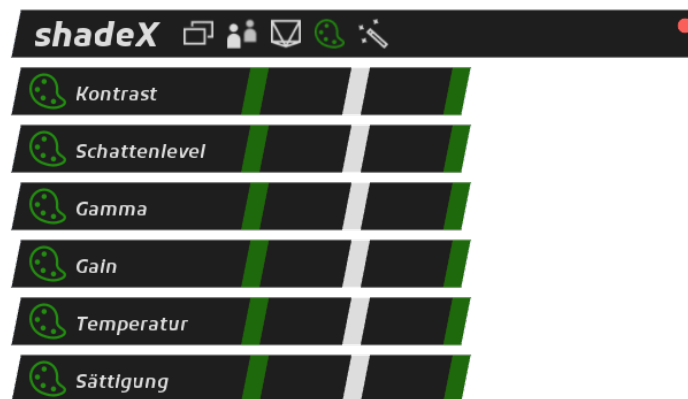
Menü Sichtfeld

Zusätzlich zum X-Plane eigenen Zoom steht Ihnen ein Sichtfeldregler zur Verfügung. Er verengt bzw. erweitert das Sichtfeld, wodurch sich z.B. Weitwinkel Ansichten erstellen lassen.



TIPP: Das gewählte Sichtfeld bleibt nur solange aktiv, wie das Untermenü geöffnet ist. Wird das Untermenü geschlossen, wird das Sichtfeld auf den in den X-Plane Einstellungen gewählten Wert zurückgesetzt.

Menü Farben & Kontraste



In diesem Menü können die folgenden Werte nach Belieben angepasst werden: Kontrast, Schattenlevel, Gamma, Gain, Temperatur, Sättigung.

Die eingestellten Werte bleiben solange aktiviert, bis sie von einem Preset überschrieben werden oder shadeX deinstalliert oder über das Plugin Admin Menü von X-Plane deaktiviert wird.

TIPP: Um einen Regler auf den Ausgangswert zu setzen, klicken Sie einfach auf den Namen des Reglers. Ein zweiter Klick stellt den Wert wieder auf den von Ihnen zuvor eingestellten Wert.

Menü Effekte

In diesem Menü können Sie die Effekte Sepia, Bildkörnung, Vignette sowie die Schärfe einstellen.

Die eingestellten Werte bleiben solange aktiviert, bis sie von einem Preset überschrieben werden oder shadeX deinstalliert oder über das Plugin Admin Menü von X-Plane deaktiviert wird.

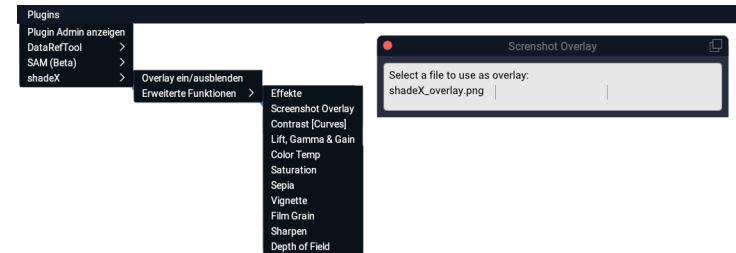


TIPP: Um einen Regler auf den Ausgangswert zu setzen, klicken Sie einfach auf den Namen des Reglers. Ein zweiter Klick stellt den Wert wieder auf den von Ihnen zuvor eingestellten Wert.

Screenshot Overlay



Sollten Sie regelmäßig Screenshots erstellen, können Sie ein sogenanntes Overlay über das X-Plane Fenster legen, um z.B. Logos oder Wasserzeichen einzufügen. Dazu finden Sie im X-Plane Plugins Menü -> shadeX -> Erweiterte Funktionen den Eintrag Screenshot Overlay. Darin kann eine der vorhandenen .png Dateien aus dem Ordner X-Plane/Resources/plugins/shadeX/overlays ausgewählt werden.



Performance Tiefenschärfe

Die Funktion Tiefenschärfe hat auf Grund der komplexen Hintergrundprozesse eine verhältnismäßig hohe Auswirkung auf die Ablaufgeschwindigkeit des Simulators*. Da sie primär für das Erstellen von Screenshots gedacht ist, sollte das im Normalfall kein größeres Problem darstellen. Dennoch sei noch mal ausdrücklich darauf hingewiesen, dass dieser Effekt nicht zum regulären Fliegen verwendet werden sollte, sofern er auf Ihrem System zu spürbaren Performance-Verlusten führt.

*Abhängig der verwendeten Hardware. Testen Sie im Zweifelsfall die kostenfreie Demo auf Ihrem eigenen System.



AEROSOFT



SAM ***FOLLOW ME***



SAM ***AIRPORT VEHICLES***

www.aerosoft.com